

¡FELICIDADES GUERREROS!

Habéis conseguido llegar todos al punto de encuentro en África, lugar en el que os estaba esperando el **Gran Mago**.

Como bien sabéis, vuestra expedición aún no ha terminado, pues os queda superar una última prueba.

Dicha prueba forma parte de la Misión Final de esta **II Expedición**.

Si conseguís averiguar lo que se os pide, lograréis llegar a la **Tierra Azul**.

Ánimo, porque ya no os queda nada y merece la pena el último esfuerzo.

<https://view.genial.ly/5ec9933da91f5e0d2d17aa79/game-mision-final-llegamos-a-la-tierra-azul>

¿Cómo debo realizar la Misión final?

Deberéis tener en cuenta los siguientes puntos antes de comenzar:

- Resolver en vuestro cuaderno de campo, anotando:
- (Título en mayúscula y subrayado): Misión Final de la II Expedición: Hacia la conquista de la Tierra Azul.
- Leer con atención las preguntas que se nos hace, al menos dos veces.
- Escribir el número de la pregunta.
- Pensar y no precipitarse.
- Después, pulsar en la respuesta correcta.

- ✓ No olvides al finalizar la misión final, dejar tu huella de guerrero y dibujar la carita que creas que te mereces en el trabajo realizado, explicando el porqué.



- Recordad que hoy comienza el Equipo 3 con su **exposición oral sobre las Máquinas**. Se realizará durante la clase on-line de por la tarde. Para ello tendréis que tener en cuenta la Rúbrica de evaluación que ya os facilité.
- REPASO:** Resuelve dos situaciones de sumar y restar, y otros dos de multiplicar con Bertín.

<http://duendecrispin.com/gusanito-de-seda/bertin-matematico.html>



- REPASO:** Fíjate bien, coloca y resuelve.

1 Unidad de millar + 5 decenas + 8 unidades **MÁS** 8 centenas + 7 decenas + 4 unidades.

- REPASO:** La Noticia.

Hoy tú serás el periodista, y por tanto **deberás escribir una noticia** sobre la imagen que aparece a continuación. Recuerda cuáles son las partes de la noticia y señálalas.



¡CONFÍA EN TI MISMO, GUERRERO!

Guerrero, cuando termines, tienes que enviárselo al Gran Mago a través del correo electrónico: clasedelaprofesilvia@gmail.com

Martes 26 de mayo de 2020

- Recordad que seguimos con las Exposiciones. Esta vez le toca al Equipo 2. Se realizará durante la clase on-line de por la tarde. Para ello tendréis que tener en cuenta la Rúbrica de evaluación que ya os facilité.
- REPASO:** Lee las explicaciones y después realiza la hoja de cálculo de divisiones sencillas.

<http://www.disfrutalasmaticas.com/numeros/division.html>

1: $\frac{16}{\div 4}$	2: $\frac{9}{\div 3}$	3: $\frac{4}{\div 1}$	4: $\frac{3}{\div 1}$	5: $\frac{12}{\div 4}$
6: $\frac{8}{\div 2}$	7: $\frac{2}{\div 1}$	8: $\frac{6}{\div 3}$	9: $\frac{1}{\div 1}$	10: $\frac{3}{\div 3}$
11: $\frac{4}{\div 4}$	12: $\frac{12}{\div 3}$	13: $\frac{8}{\div 4}$	14: $\frac{4}{\div 2}$	15: $\frac{9}{\div 3}$

- REPASO:** Coloca y resuelve: $698 \times 8 =$

- ORTOGRAFÍA:** Hoy os propongo repasar la regla ortográfica de la g/j.

1º.- Entra en la página de Internet:

<http://contenidos.educarex.es/mci/2006/08/html/menu.htm>



2º.- Pincha sobre la letra G. Y realiza la primera actividad.

- REPASO:** Escribe cuál es el sujeto de esta oración: “Fueron al cine”.

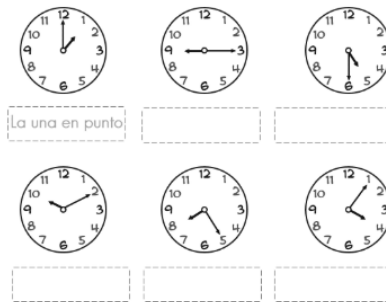
¡SONRÍE, GUERRERO!

Guerrero, cuando termines, tienes que enviárselo al Gran Mago a través del correo electrónico: clasedelaprofesilvia@gmail.com

- Recordad que hoy sigue el Equipo 1 con su **exposición oral sobre las Máquinas**. Se realizará durante la clase on-line de por la tarde. Para ello tendréis que tener en cuenta la Rúbrica de evaluación que ya os facilité.
- EL RELOJ:** Hoy vamos a repasar las horas. ¿Os acordáis cuándo lo trabajamos en la clase?



Actividades: Escribe la hora que marcan los relojes.



- POESÍA:** Hoy nos convertimos en poetas. ¿Te apetece?

Antes de comenzar con el taller del poeta, has de saber:



Ahora te invito a que “juegues a hacer rimas”.








Forma palabras que rimen entre sí.

Camión – banqueta – alegría – casa – rama – delantal – balón – metal – verruga – sopa – tortuga – ropa.








¡NUNCA TE RINDAS, GUERRERO!

Guerrero, cuando termines, tienes que enviárselo al Gran Mago a través del correo electrónico: clasedelaprofesilvia@gmail.com

- Recordad que hoy continúa el Equipo 5 con su **exposición oral sobre las Máquinas**. Se realizará durante la clase on-line de por la tarde. Para ello tendréis que tener en cuenta la Rúbrica de evaluación que ya os facilité.
- REPASO:** Presta con atención esta tabla y después hazla en tu cuaderno de campo. Utiliza la regla.

						
10	30	35	20	25	40	15

40							
35							
30							
25							
20							
15							
10							
5							

						
---	---	---	---	--	---	---

REPASO:

• **Divide.**

$30 : 5 = \underline{\hspace{2cm}}$	$18 : 2 = \underline{\hspace{2cm}}$	$54 : 6 = \underline{\hspace{2cm}}$	$24 : 3 = \underline{\hspace{2cm}}$
$63 : 9 = \underline{\hspace{2cm}}$	$72 : 8 = \underline{\hspace{2cm}}$	$42 : 7 = \underline{\hspace{2cm}}$	$48 : 6 = \underline{\hspace{2cm}}$
$28 : 7 = \underline{\hspace{2cm}}$	$12 : 2 = \underline{\hspace{2cm}}$	$20 : 4 = \underline{\hspace{2cm}}$	$27 : 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

TALLER DE POEMAS.

Hoy nos convertimos en poetas. Antes de empezar es importante que veas este vídeo.

<https://www.youtube.com/watch?v=PEDUGuxMRhU>

El poema que vamos a escribir lleva por título: “Te mando”.

Así que presta mucha atención, porque estás a punto de hacer tu propia creación poética.

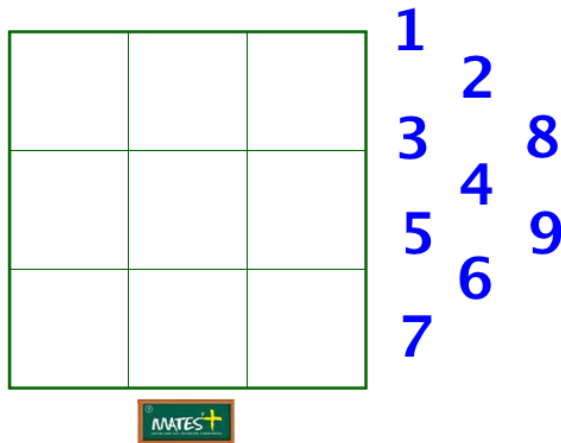
¡CREE EN TI, GUERRERO!

Guerrero, cuando termines, tienes que enviárselo al Gran Mago a través del correo electrónico: clasedelaprofesilvia@gmail.com

- Recordad que hoy continúa el Equipo 4 con su **exposición oral sobre las Máquinas**. Se realizará durante la clase on-line de por la tarde. Para ello tendréis que tener en cuenta la Rúbrica de evaluación que ya os facilité.

- JUEGOS MATEMÁTICO:** ¿Recuerdas los cuadrados mágicos?

Recuerda que tanto en vertical, como en horizontal y diagonal tiene que dar de resultado 15.



- REPASO:** ¿Recuerdas el nombre del artista que pintaba con los colores primarios? Una pista:



Artista: _____

- REPASO:** Dibuja una planta. Después, señálala sus partes. Es importante también que cuentes cual es el proceso que tienen las plantas para alimentarse y cómo se llama dicho proceso.

¡PIENSA EN POSITIVO, GUERRERO!

Guerrero, cuando termines, tienes que enviárselo al Gran Mago a través del correo electrónico: clasedelaprofesilvia@gmail.com